

Regulamin

1. W rozgrywkach paintball mogą brać udział osoby pełnoletnie lub młodzież od 13 do 18 roku życia (pod warunkiem posiadania pisemnej zgody od opiekuna prawnego na uczestwictwo w rozgrywkach paintball).
2. W rozgrywkach mogą brać udział osoby w stanie zdrowia pozwalającym na bezpieczne uczestnictwo w grze paintball. Osoby, u których mogą wystąpić jakiegokolwiek przeciwwskazania do gry w paintball, wynikające ze złego stanu zdrowia nie mogą brać udziału w rozgrywkach.
3. Uczestnicy gry nie mogą znajdować się pod wpływem alkoholu, środków odurzających, leków o działaniu psychotropowym.
4. Rozpoczęcie gry następuje na wyraźny znak dźwiękowy lub okrzyk sędziego.
5. Na terenie pola gry obowiązuje bezwzględny zakaz zdejmowania masek z twarzy. Zabronione jest strzelanie z markera (również bez kulek) poza terenem pola gry.
6. Poza terenem gry wymagane jest stosowanie zatyczek lub barrel-bagów na lufie oraz blokowanie spustu.
7. Przed wejściem gracza na pole należy skontrolować prędkość wylotową kulki na chronometrze. Dopuszczalna maksymalna prędkość wylotowa kulki to 280 fps.
8. Granice pola gry wyznacza sędzia. W przypadku niemożliwości ich wyznaczenia wskazany zostanie tak zwany "punkt bezpieczny", w którym przebywają osoby wyłączone z gry i postronne.
9. Uczestnik wchodząc do punktu bezpiecznego w pierwszej kolejności musi założyć zatyczkę lub barrel-bag na lufie oraz zabezpieczyć marker naciskając przycisk zabezpieczający spust markera.
10. Należy bezwzględnie stosować się do poleceń sędziów. Osoby nieprzestrzegające zasad bezpieczeństwa i stanowiące zagrożenie dla innych graczy będą usuwane z pola przez sędziego bez możliwości ubiegania się o zwrot poniesionej opłaty.
11. Odległość, od jakiej strzelają do siebie zawodnicy nie powinna być mniejsza niż 5 m. Zmiany w tym punkcie mogą wprowadzić gracze na własną odpowiedzialność i tylko za zgodą wszystkich uczestników gry.
12. Przed rozpoczęciem gry zawodnicy wspólnie z sędzią ustalają zasady trafienia – na rozbite kulki tzw. „splat” lub uderzenie kulką (bez rozbicia kulki włącznie).
13. Gracz wyeliminowany z gry, nie zdejmując maski, podnosi wolną rękę wyprostowaną do góry, drugą ręką opuszcza lufę markera ku ziemi i w ten sposób, sprawnie i możliwie najkrótszą drogą opuszcza pole gry.

14. W przypadku stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności markera należy przerwać grę i zwrócić się o pomoc do obsługi.

15. Zabrania się samowolnego demontowania, regulowania i ulepszania broni, a także uzupełniania magazynków kulkami, które leżały na ziemi.

16. Nie wolno celować ani strzelać do graczy wyeliminowanych, osób postronnych, sędziów, fotografów i zwierząt.

17. Należy przerwać grę w przypadku pojawienia się osób postronnych na terenie pola gry.

18. Zabrania się wchodzenia do obszarów oznaczonych taśmą ostrzegawczą.

19. Podczas gry obowiązuje zakaz używania słów wulgarnych, przemocy, i innego rodzaju przekazu obrażającego zawodnika z przeciwnej oraz własnej drużyny.

20. W przypadku uszkodzenia wypożyczanego sprzętu, wynikłego z niewłaściwego użytkowania lub świadomego, umyślnego uszkodzenia, stosuje się odpowiedzialność materialną uczestnika gry.

21. Na terenie pola gry jak i na terenie przyległym obowiązuje bezwzględny zakaz pozostawiania śmieci i butelek.

Oświadczam, iż zapoznałem się z regulaminem. Fakt ten poświadczam własnoręcznym podpisem:

1.	2.	3.	4.
5.	6.	7.	8.
9.	10.	11.	12.
13.	14.	15.	16.
17.	18.	19.	20.
21.	22.	23.	24.
25.	26.	27.	28.
29.	30.	31.	32.
33.	34.	35.	36.
37.	38.	39.	40.

